



Requirements en designs efficiënt reviewen en goedkeuren.

Het beoordelen en goedkeuren van requirements en designs is vaak een frustrerend proces. Veel systems engineers hebben de ervaring dat ze in een vergaderzaal zitten, waar de voorzitter pagina voor pagina de aandacht vraagt van iedereen. De aanwezigen zijn met tegenzin gekomen, en na urenlang zitten is er vaak weinig resultaat. Een andere review aanpak is het rondsturen van de documenten waarbij iedere reviewer het document terugstuurt met diens feedback. Degene die de review heeft opgestart, moet daarna alle feedback – vaak dezelfde feedback van verschillende reviewers – verzamelen en verwerken. In dit artikel bespreken we hoe online reviews met TopTeam dit proces drastisch kan verbeteren.

De frustraties van traditionele reviewprocessen

1. Langdurige vergaderingen

Vergaderingen over het beoordelen van requirements en designs kunnen eindeloos duren, met deelnemers die steeds verder afdwalen van het onderwerp. De betrokkenheid is vaak laag, en het ontbreken van focus leidt tot vermoeidheid en frustratie.

2. Foutgevoeligheid

In traditionele reviews is de kans groot op miscommunicatie en fouten, vooral wanneer notulen handmatig worden bijgehouden. Er is een aanzienlijke kans dat belangrijke opmerkingen verloren gaan of verkeerd worden geïnterpreteerd.

3. Inefficiënt feedback proces

Het gebruik van Word-documenten voor feedback leidt vaak tot chaos. Het bijhouden van verschillende versies is een constante bron van frustratie. Het verwerken van commentaar kan een tijdrovende klus zijn, vooral als er meerdere feedbackrondes zijn.

4. Administratieve verplichtingen vanuit kwaliteit optiek

Vanuit Quality Assurance wordt opgelegd dat alle feedback inzichtelijk is en aangetoond wordt wat met deze feedback is gebeurd. Dit leidt tot aparte registraties – een zogenaamde 'Total Defect Lists' die vaak in Excel gemaakt is – waarin dit wordt geadministreerd.

De oplossing: Online, real-time reviewen met TopTeam

Met een platform als **TopTeam** transformeert het reviewproces. Hier zijn enkele van de voordelen die deze tool biedt:

1. Flexibiliteit en gemak

TopTeam biedt de mogelijkheid om documenten, individuele artefacten of samengestelde pakketten te reviewen. Dit geeft teams de vrijheid om hun reviewstrategieën aan te passen aan hun specifieke behoeften, waardoor het proces toegankelijker en efficiënter wordt

2. Interactiviteit

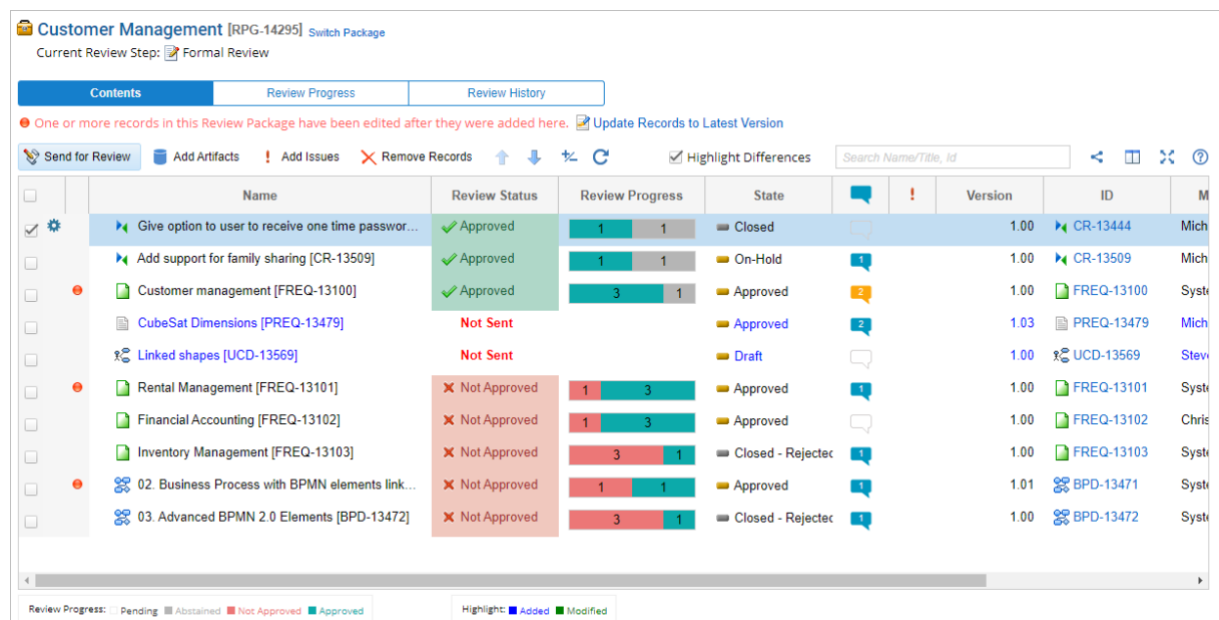
Reviewers kunnen direct feedback geven op zowel tekst als grafische elementen in diagrammen. Deze interactiviteit zorgt ervoor dat opmerkingen gericht en duidelijker zijn, wat misverstanden vermindert.

3. Efficiënte beoordeling

In TopTeam kunnen reviewers niet alleen artefacten goedkeuren of afkeuren, maar ook directe opmerkingen toevoegen aan specifieke onderdelen. Dit bevordert de nauwkeurigheid van de feedback en vermindert de druk op de reviewers, die hun beoordeling op elk gewenst moment kunnen onderbreken en later weer kunnen voorzetten.

4. Overzichtelijke voortgang

Als Systems Engineer kun je eenvoudig de voortgang van het reviewproces volgen. Je hebt inzicht in wie wat heeft goed- of afgekeurd en wie er nog bezig zijn. Dit bevordert transparantie en houdt iedereen betrokken bij het proces.



Customer Management [RPG-14295] Switch Package
Current Review Step: Formal Review

Contents | Review Progress | Review History

One or more records in this Review Package have been edited after they were added here. Update Records to Latest Version

Send for Review | Add Artifacts | Add Issues | Remove Records | Highlight Differences | Search Name/Title, Id

Name	Review Status	Review Progress	State	Version	ID
Give option to user to receive one time passwor...	Approved	1 / 1	Closed	1.00	CR-13444
Add support for family sharing [CR-13509]	Approved	1 / 1	On-Hold	1.00	CR-13509
Customer management [FREQ-13100]	Approved	3 / 1	Approved	1.00	FREQ-13100
CubeSat Dimensions [PREQ-13479]	Not Sent		Approved	1.03	PREQ-13479
Linked shapes [UCD-13569]	Not Sent		Draft	1.00	UCD-13569
Rental Management [FREQ-13101]	Not Approved	1 / 3	Approved	1.00	FREQ-13101
Financial Accounting [FREQ-13102]	Not Approved	1 / 3	Approved	1.00	FREQ-13102
Inventory Management [FREQ-13103]	Not Approved	3 / 1	Closed - Rejectec	1.00	FREQ-13103
02. Business Process with BPMN elements link...	Not Approved	1 / 1	Approved	1.01	BPD-13471
03. Advanced BPMN 2.0 Elements [BPD-13472]	Not Approved	3 / 1	Closed - Rejectec	1.00	BPD-13472

Review Progress: Pending | Abstained | Not Approved | Approved
Highlight: Added | Modified

5. Directe feedbackverwerking

Een van de grootste voordelen van TopTeam is de mogelijkheid om feedback direct te verwerken. Als eigenaar van de artefacten kun je aanpassingen aanbrengen en deze onmiddellijk zichtbaar maken voor reviewers. Dit versnelt het proces en voorkomt vertragingen. Reviewers krijgen automatisch 'reminders' zolang hun review niet is ingeleverd.

6. Eenduidige communicatie

TopTeam voorkomt doublures en zorgt ervoor dat alle feedback uit eerdere reviews zichtbaar is. Dit helpt reviewers om niet opnieuw dezelfde opmerkingen te maken en bevordert eenduidige communicatie.

7. Issues en probleemoplossing

Het kunnen signaleren van issues en het creëren van tickets in het systeem maakt het

proces veel efficiënter. Problemen kunnen onmiddellijk worden aangepakt zonder dat dit een extra stap vereist. Een 'Total Defect List' kan eenvoudig vanuit TopTeam worden gegenereerd.

Conclusie

De overstap naar online, real-time reviewen met tools zoals TopTeam maakt het beoordelings- en goedkeuringsproces van requirements en designs niet alleen minder saai, maar ook veel effectiever. Teams kunnen nu samenwerken op een manier die de efficiëntie verhoogt, fouten minimaliseert en de kwaliteit van de output verbetert. Dit resulteert in een meer betrokken team en snellere doorlooptijden voor projecten, wat cruciaal is in een steeds sneller veranderende omgeving.

Door gebruik te maken van de voordelen van TopTeam, kunnen organisaties hun reviewprocessen optimaliseren en zich richten op wat echt belangrijk is: het creëren van waardevolle en kwalitatieve producten.